

# Anleitung Ergebniseingabe BMM

Stand: 6.10.2023

In dieser Anleitung wird die Eingabe von Ergebnissen für die BMM unter <https://bmm-schach.de> erklärt. Für diese Demo habe ich Fantasiedaten angelegt.

## Begriffserläuterungen

**Vereinsadministrator:** Ein Benutzer, der einen Verein zur Saison anmeldet und die Mannschaftsaufstellungen meldet.

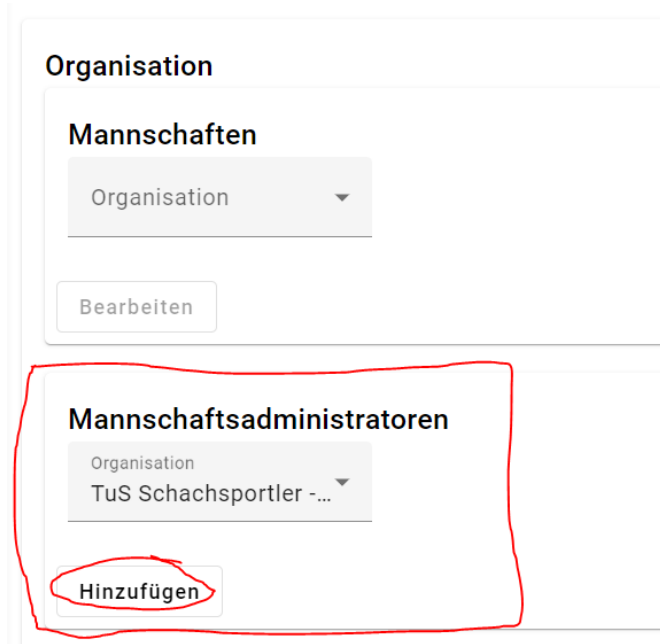
**Mannschaftsleiter:** Ein Benutzer, dessen Kontaktdaten in Zukunft von den anderen Mannschaftsleitern aus der gleichen Staffel eingesehen werden kann. Bei der Anmeldung zur Saison gibt der Vereinsadministrator für jede Mannschaft einen Mannschaftsleiter an.

**Mannschaftsadministrator:** Ein Benutzer, der Ergebnisse für eine Mannschaft eingeben kann. Jeder Mannschaftsleiter ist gleichzeitig auch ein Mannschaftsadministrator der Mannschaft.

## Vorbereitungen

Der **Vereinsadministrator** kann für jede Mannschaft des eigenen Vereins beliebig viele **Mannschaftsadministratoren** eintragen. Die Voraussetzung dafür ist, dass jeweils bereits ein Benutzeraccount existiert. Dieser kann per E-Mail an [bmm@berlinerschachverband.de](mailto:bmm@berlinerschachverband.de) unter Angabe von Vor- und Nachname sowie E-Mailadresse angefragt werden.

Nach dem Login navigiert man als Vereinsadministrierender in den Bereich „Organisation“ und dort zum Reiter „Mannschaftsadministratoren“. Hier wählt man die gewünschte Organisation aus und klickt auf „Hinzufügen“.



The screenshot shows a web interface for managing organizations. It is divided into two main sections: 'Mannschaften' and 'Mannschaftsadministratoren'. In the 'Mannschaften' section, there is a dropdown menu labeled 'Organisation' with a downward arrow, and a 'Bearbeiten' button below it. The 'Mannschaftsadministratoren' section is highlighted with a red rectangular box. It contains a dropdown menu labeled 'Organisation' with the text 'TuS Schachsportler -...' and a 'Hinzufügen' button below it. The 'Hinzufügen' button is also circled with a red oval.

In der darauffolgenden Ansicht wählt man die Mannschaft aus und trägt den Benutzernamen ein. Die Benutzernamen sind immer VornameNachname, also jeweils der erste Buchstabe groß, ohne Leerzeichen.

Im Beispiel erhält der Benutzer Peter Schnell die Mannschaftsadministratorrechte.

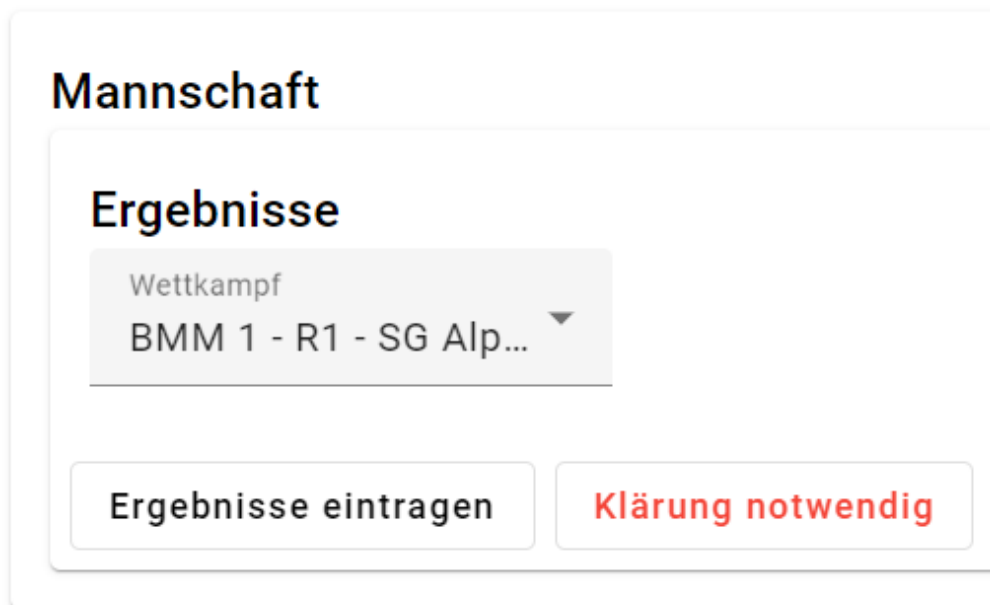
**Hinweis:** Als Vereinsadministrator ist man nicht automatisch Mannschaftsadministrator für die Mannschaften des Vereins. Man kann sich aber als Vereinsadministrator selbst die Mannschaftsadministratorenrechte für ausgewählte Mannschaften zuweisen.

## Login und Wettkampfauswahl

Um Ergebnisse für eine Mannschaft eingeben zu können, muss man Mannschaftsadministrator für mindestens eine Mannschaft sein. Nach dem Login findet man dann den Bereich „Mannschaft“, in dem man unter allen Wettkämpfen der eigenen Mannschaft(en) den passenden auswählen kann.

Im Dropdown steht der Saisonname, die Runde und schließlich die Mannschaftsnahmen. Eventuell wird hier zukünftig auch noch die Staffel genannt.

Im Anschluss gibt es zwei Aktionen zur Auswahl: „Ergebnisse eintragen“ und „Klärung notwendig“.



**Mannschaft**

**Ergebnisse**

Wettkampf  
BMM 1 - R1 - SG Alp...

Ergebnisse eintragen      Klärung notwendig

**WICHTIG: Wird „Klärung notwendig“ geklickt, so lässt sich das nicht mehr rückgängig machen! Dann ist ein manueller Eingriff vom Saisonadministrator notwendig.**

Eine Klärung ist immer dann notwendig, wenn etwas außerplanmäßiges vorgefallen ist. Beispiele sind:

- Die Aufstellung war falsch, die Teilnehmenden einer Mannschaft waren nicht in der richtigen Reihenfolge aufgestellt worden.
- Eine Spielerin oder ein Spieler saß am falschen Brett.
- In der Mannschaftsaufstellung wurde ein Brett ohne Namensnennung leer gelassen.
- Ein nichtberechtigter Spieler wurde aufgestellt, zum Beispiel der 17. Spieler der nachfolgenden Mannschaft.
- Es wurde eine Partie gespielt (die also für die DWZ-Auswertung relevant ist), aber es wurde (aus welchem Grund auch immer) auf +:- oder -:+ entschieden, so dass die Wertung für den Mannschaftskampf vom gespielten Ergebnis abweicht.

Wird ein Wettkampf in den Status „Klärung notwendig“ gebracht, so muss zeitnah an [bmm@berlinerschachverband.de](mailto:bmm@berlinerschachverband.de) eine Meldung erfolgen, was geklärt werden muss.

In der Zukunft werden Wettkämpfe, die „in Klärung“ sind, farblich speziell hervorgehoben und auch Wettkämpfe, bei denen ein Protest vorliegt, werden vom Saisonadministrator in diesen Zustand gebracht.

## **Auswahl der eingesetzten Spielerinnen und Spieler**

Im Normalfall klickt man also auf „Ergebnisse eintragen“, woraufhin sich die nächste Ansicht öffnet:



## Spieler auswählen

## Heimmannschaft

- |                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| 0401 Schmidt, Sun           | <input type="checkbox"/> |
| 0402 Kriech, Sigmund        | <input type="checkbox"/> |
| 0403 Fuchs, Lukas           | <input type="checkbox"/> |
| 0404 Thaub, Tiger           | <input type="checkbox"/> |
| 0405 Schmied, Anna          | <input type="checkbox"/> |
| 0406 Krüger, Gudrun         | <input type="checkbox"/> |
| 0407 Buster, Michel         | <input type="checkbox"/> |
| 0408 Fuchs, Finn            | <input type="checkbox"/> |
| 0409 Offen, Anup            | <input type="checkbox"/> |
| 0410 Möbius, Beatrix        | <input type="checkbox"/> |
| 0411 Dexter, Gisela         | <input type="checkbox"/> |
| 0412 Korn, Richard          | <input type="checkbox"/> |
| 0413 Kiesel, Sybille        | <input type="checkbox"/> |
| 0414 Michelin, Tiberius     | <input type="checkbox"/> |
| 0415 Mayer-Unter, Christine | <input type="checkbox"/> |
| 0416 Krise, Timo            | <input type="checkbox"/> |
| 0417 Ortok, Tigran          | <input type="checkbox"/> |

## Gastmannschaft

- |                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| 0201 Zong, Bene             | <input type="checkbox"/> |
| 0202 Diestel, Karolina      | <input type="checkbox"/> |
| 0203 Roxo, Markus           | <input type="checkbox"/> |
| 0204 Krüger, Renate         | <input type="checkbox"/> |
| 0205 Schmidt, Kai           | <input type="checkbox"/> |
| 0206 Schmidt, Sun           | <input type="checkbox"/> |
| 0207 Grube, Johanna         | <input type="checkbox"/> |
| 0208 Wegmacher, Hildegard   | <input type="checkbox"/> |
| 0209 Thaub, Tiger           | <input type="checkbox"/> |
| 0210 Korn, Richard          | <input type="checkbox"/> |
| 0211 Mayer-Unter, Christine | <input type="checkbox"/> |
| 0212 Offen, Anup            | <input type="checkbox"/> |

Schiedsrichter

[Weiter zur Ergebniseingabe](#)

Hier gibt es nun zwei Möglichkeiten, die jeweils eingesetzten Spielerinnen und Spieler zu markieren. Entweder mit der Maus per Klick auf die jeweilige Zeile (der Klick muss nicht im Kästchen selbst erfolgen, Zeile reicht) oder aber man wählt durch die Tabulatortaste auf der Tastatur die linke bzw. rechte Liste aus, navigiert mit den Pfeiltasten innerhalb der Liste und wählt an bzw. ab durch Klicken der Leertaste.

Im Anschluss muss aus dem Dropdown noch der Schiedsrichter bzw. die Schiedsrichterin des Wettkampfes ausgewählt werden. Diese sind alphabetisch nach Nachnamen sortiert. Es sind zwar

recht viele, aber durch Drücken des ersten Buchstabens des Nachnamens auf der Tastatur springt man schonmal ungefähr an die richtige Stelle. Zukünftig soll es hier eine Autovervollständigung geben um die Auswahl zu vereinfachen.

Sind alle Eingaben getätigt, so geht es weiter mit einem Klick auf „Weiter zur Ergebniseingabe“. Stimmt die Anzahl der ausgewählten Spieler nicht oder wurde keine Schiedsrichterin / kein Schiedsrichter ausgewählt, so erscheint am unteren Bildschirmrand eine entsprechende Fehlermeldung.

So könnte die Auswahl aussehen:



### Spieler auswählen

Heimmannschaft		Gastmannschaft	
0401 Schmidt, Sun	<input checked="" type="checkbox"/>	0201 Zong, Bene	<input checked="" type="checkbox"/>
0402 Kriech, Sigmund	<input type="checkbox"/>	0202 Diestel, Karolina	<input checked="" type="checkbox"/>
0403 Fuchs, Lukas	<input checked="" type="checkbox"/>	0203 Roxo, Markus	<input checked="" type="checkbox"/>
0404 Thaub, Tiger	<input checked="" type="checkbox"/>	0204 Krüger, Renate	<input checked="" type="checkbox"/>
0405 Schmied, Anna	<input checked="" type="checkbox"/>	0205 Schmidt, Kai	<input type="checkbox"/>
0406 Krüger, Gudrun	<input type="checkbox"/>	0206 Schmidt, Sun	<input checked="" type="checkbox"/>
0407 Buster, Michel	<input checked="" type="checkbox"/>	0207 Grübe, Johanna	<input type="checkbox"/>
0408 Fuchs, Finn	<input type="checkbox"/>	0208 Wegmacher, Hildegard	<input checked="" type="checkbox"/>
0409 Offen, Anup	<input checked="" type="checkbox"/>	0209 Thaub, Tiger	<input checked="" type="checkbox"/>
0410 Möbius, Beatrix	<input checked="" type="checkbox"/>	0210 Korn, Richard	<input type="checkbox"/>
0411 Dexter, Gisela	<input checked="" type="checkbox"/>	0211 Mayer-Unter, Christine	<input type="checkbox"/>
0412 Korn, Richard	<input type="checkbox"/>	0212 Offen, Anup	<input checked="" type="checkbox"/>
0413 Kiesel, Sybille	<input type="checkbox"/>		
0414 Michelin, Tiberius	<input type="checkbox"/>		
0415 Mayer-Unter, Christine	<input type="checkbox"/>		
0416 Krise, Timo	<input type="checkbox"/>		
0417 Ortok, Tigran	<input type="checkbox"/>		

Schiedsrichter  
Luther, Harald

Weiter zur Ergebniseingabe

# Ergebniseingabe

Mit dem Klick auf „Weiter zur Ergebniseingabe“ öffnet sich ein Dialog, in dem nun die Ergebnisse eingegeben werden können.

The screenshot shows a web application interface for entering match results. A modal dialog titled "Ergebnisse eingeben" is open, displaying a table with 8 rows. Each row represents a match between a home player (Heim) and a guest player (Gast). The result column (Ergebnis) contains a dropdown menu with the text "Ergebnis ??". Below the table, there is a checkbox labeled "Wettkampf schließen" and two buttons: "Abbrechen" and "Speichern". The background shows a list of players under the heading "Spieler auswählen", divided into "Heimmannschaft" and "Gastmannschaft". At the bottom, there is a "Weiter zur Ergebniseingabe" button.

	Heim	Ergebnis	Gast
1	0401 Schmidt, Sun	Ergebnis ??	0201 Zong, Bene
2	0403 Fuchs, Lukas	Ergebnis ??	0202 Diestel, Karolina
3	0404 Thaub, Tiger	Ergebnis ??	0203 Roxo, Markus
4	0405 Schmied, Anna	Ergebnis ??	0204 Krüger, Renate
5	0407 Buster, Michel	Ergebnis ??	0206 Schmidt, Sun
6	0409 Offen, Anup	Ergebnis ??	0208 Wegmacher, Hildegard
7	0410 Möbius, Beatrix	Ergebnis ??	0209 Thaub, Tiger
8	0411 Dexter, Gisela	Ergebnis ??	0212 Offen, Anup

Wenn die Eingabe der eingesetzten Spielerinnen und Spieler zu Beginn des Wettkampfes erfolgt, so kann hier schon auf „Speichern“ geklickt werden, dann werden diese Daten schon erfasst und so sind die Aufstellungen für „Zuschauer“ über das Internet frühzeitig einsehbar.

Bei der Rückkehr zu diesem Bildschirm werden die ausgewählten Spielerinnen und Spieler sowie Schiedsrichterin / Schiedsrichter vorausgewählt sein, so dass man im Handumdrehen einzelne Ergebnisse, zum Beispiel kurz nach dem Ende einer Partie, eingeben kann.

Die Option „Wettkampf schließen“ kann erst erfolgreich ausgewählt und gespeichert werden, wenn alle Ergebnisse feststehen.

**WICHTIG:** Die ordnungsgemäße Ergebniseingabe endet mit der Bestätigung durch das Schließen des Wettkampfes. Die Daten sollten unbedingt vorher geprüft werden, denn das Schließen des Wettkampfes lässt sich nicht rückgängig machen. Ein geschlossener Wettkampf kann nur noch vom Saisonadministrator bearbeitet bzw. korrigiert werden.

Nach dem Speichern wird man auf die Administrations-Startseite weitergeleitet und am unteren Bildschirmrand erscheint für ein paar Sekunden der Hinweis, dass die Ergebnisse erfolgreich gespeichert wurden.

## Abschließende Bemerkungen

Die Ergebnisse können eingesehen werden, wenn man in der Navigationsleiste die entsprechende Saison und in der zusätzlichen Navigationsspalte links die Staffel auswählt.

The screenshot shows a web interface for managing chess tournaments. At the top, there is a blue navigation bar with a home icon, the word 'Saison', a pencil icon, and a 'Logout' button. On the left side, there is a sidebar with three buttons: 'Landesliga', 'Stadtliga A', and 'Stadtliga B', with 'Stadtliga B' being the active selection. The main content area is titled 'BMM 1' and 'Stadtliga B'. It displays a list of rounds (Runde 1 to Runde 9) with their respective dates. The first round, 'Runde 1' on '1.10.2023', is expanded to show a list of matches. Each match entry includes the team names, the match location, and a dropdown arrow. The matches listed are: 1. Rot-Weiß Hinterdorf 3 vs Schachfreundinnen Elbstadt 3 at Bahnhofstraße 3, 12345 Dorf; 2. TuS Schachsportler 2 vs SK Grün-Blau Schacher 3 at Schnellstraße 5, 12345 Stadt; 3. SG Alpha Schachies 4 vs SC ChessKids 2 at Am Markt 1, 12345 Stadt; 4. TSG Oberoben 3 vs SK König Turm 3 at Rathausstr. 3, 12345 Stadt. The expanded match for SG Alpha Schachies 4 vs SC ChessKids 2 shows a list of 8 individual games with player names and scores.

Runde	Datum
Runde 1	1.10.2023
Runde 2	15.10.2023
Runde 3	22.10.2023
Runde 4	5.1.2024
Runde 5	19.1.2024
Runde 6	19.2.2024
Runde 7	26.3.2024
Runde 8	4.4.2024
Runde 9	18.4.2024

**Match Details for Runde 1 (1.10.2023):**

- 1 0401 Schmidt, Sun 1735 1:0 0201 Zong, Bene 1875
- 2 0403 Fuchs, Lukas 1242 ½:½ 0202 Diestel, Karolina 1858
- 3 0404 Thaub, Tiger 1635 0:1 0203 Roxo, Markus 1854
- 4 0405 Schmied, Anna 1254 ½:½ 0204 Krüger, Renate 1854
- 5 0407 Buster, Michel 1004 0:1 0206 Schmidt, Sun 1735
- 6 0409 Offen, Anup 1315 1:0 0208 Wegmacher, Hildegard 1664
- 7 0410 Möbius, Beatrix 1367 1:0 0209 Thaub, Tiger 1635
- 8 0411 Dexter, Gisela 1534 +/- 0212 Offen, Anup 1315

Der linke Bereich lässt sich über den „<“ Knopf einklappen und über „>“ wieder ausklappen.

Diese Darstellung ist im Moment sehr zweckmäßig: Sie zeigt die Ergebnisse an, wenn auch sehr unübersichtlich. Die Ansicht wird zeitnah verbessert, bis zum jetzigen Zeitpunkt hatte aber die Einsatzmöglichkeit zur ersten Runde mit der Ergebniserfassung die oberste Priorität.

In naher Zukunft wird es dann auch eine Kreuztabelle für die Staffeln sowie eine Fortschrittstabelle geben. Der angestrebte Zeithorizont ist bis zum Jahresende. Weitere Ansichten, Verbesserungen der Bedienbarkeit und der Benutzeroberfläche folgen im Laufe der Saison.

Alle Eingaben sollten auch auf einem Tablet und womöglich sogar auf einem Handy funktionieren. Alle Ansichten sollten auch auf allen mobilen Endgeräten nutzbar sein. Sollte da jemand ein „kaputtes Layout“ entdecken, gebt mir gern Bescheid – ich konnte nicht alle Ansichten auf allen möglichen Endgeräten durchtesten.

Wer Fehler, kaputte Formatierungen oder eine umständliche Bedienbarkeit entdeckt, schreibt mir gern eine E-Mail an [bmm@berlinerschachverband.de](mailto:bmm@berlinerschachverband.de), dann nehme ich das in die To-Do-Liste auf.